



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Allegato 1: programma corso Primi Cani

### Programma 1° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	9.00	Accoglienza – verifica microchip
	9.00	09.35	Regole di comportamento con il cane
	9.35	10.00	Introduzione
	09.35	09.45	Obbiettivi
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Casistica Interpretazione tipologia interventi Schemi di comportamento del Conduttore Etica
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.30	15.45	Aspetti anatomici – Razze - Etologia
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Neotenia

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.35	Zoognostica - Socializzazione Comunicazione - Linguaggio
	09.45	10.15	Break
	10.45	13.00	Segnali calmanti Disturbi comportamentali - Bisogni e Benessere - Alimentazione - Gioco
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing Davanti a tutta la platea in campo di addestramento tre cani di diversi (razze, età, sesso) tenuti dai conduttori Prima fase rilevazioni dei segnali da parte degli istruttori
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Davanti a tutta la platea in campo di addestramento tre cani di diversi (razze, età, sesso) tenuti dai conduttori seconda fase rilevazioni dei segnali da parte dei discenti



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Aspetti Sanitari – Primo Soccorso
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Patologie – Criteri di scelta del cane Nozioni Ambientali – Dissesti statici
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Attrezzature - GPS - Elicottero
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Teoria Fisica - Principi d'addestramento Metodo del C.N.VV.F.

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.45	09.00	Abbaio – Abbaio di Richiesta
	09.00	09.45	Vestizione
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Vestizione - Abbaio di Richiesta
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing Abbaio di richiesta (Plenaria)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Abbaio di richiesta (Isole)

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 2° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	08.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 1° Settimana
	8.30	9.45	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole)
	09.45	10.15	Break
	10.45	11.35	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole) (passaggio su istruttore)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Tecniche di base - preliminare pre-operativo Obbedienza di base - cane al guinzaglio - seduto <i>(Davanti a tutta la platea in campo di addestramento cane al guinzaglio e seduto tenuti dai conduttori)</i> Esercizio di Role playing (impostazione del cane al guinzaglio) (impostazione del seduto)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (impostazione del cane al guinzaglio) (impostazione del seduto)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Schemi di comportamento del Conduttore Etica – Il Gioco
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio - seduto)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto) (impostazione del dietrofront)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Abbaio di Richiesta (Isole) (passaggio su Estraneo)

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base Terra Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront) (1 isola impostazione del Terra) (1 isola familiarizzazione sopra le macerie con abbaio)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront) (1 isola impostazione del Terra) (1 isola familiarizzazione sopra le macerie con abbaio)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Tecniche di base Vieni Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – richiamo - familiarizzazione sopra le macerie con abbaio) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno” richiamo - abbaio)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno”richiamo - abbaio)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno”richiamo - abbaio)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno”richiamo - abbaio)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (2 isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree) (1 isole familiarizzazione in ambiente “esterno”richiamo - abbaio)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – terra – Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront terra – Terra resta - impostazione invio suitremanufatti - invio nelle tre aree
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 3° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	sintesi degli argomenti trattati nella 2° settimana
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella conangoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 4° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 3° Settimana
	8.45	09.45	Tecniche di base Terra resta durante la marcia con richiamo - Passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – Passaggio strisciato
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Abbaio di richiesta - Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - impostazione Terra resta - impostazione invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – impostazione terra durante la marcia con richiamo – impostazione passaggio su materiale sconnesso – impostazione salto in alto – impostazione passaggio strisciato)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base – Palizzata – Passaggi nei tubi - passerella con angoli – passaggio su scala - passerella fissa e mobile - Familiarizzazione e abbaio su macerie ed in ambiente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Tecniche di base - Indifferenza al fuoco e al fumo - Figurante - Richiamo
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – impostazione indifferenza al fuoco e al fumo)



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	(2 isole familiarizzazione in ambiente "superfice" - richiamo – abbaio) – (impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	(1 isole familiarizzazione in ambiente "macerie" - richiamo – abbaio) – (impostazione coperchio figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi – indifferenza al fuoco e al fumo)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (2 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 5° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 4° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (isole cane al guinzaglio – seduto – dietrofront – Terra - Terra resta)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi)





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Etologia – Neotenia – Zoognostica . Socializzazione – Comunicazione – Linguaggio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria)(impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - passaggio su scala – passerella fissa e mobile – palizzata – passaggio nei tubi) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola - cane al guinzaglio – seduto – dietrofront - Terra resta con disturbo - invio sui tre manufatti - invio nelle tre aree – terra durante la marcia con richiamo – passaggio su materiale sconnesso – salto in alto – passaggio strisciato - impostazione passaggio su scala – passerella fissa e mobile – impostazione palizzata – impostazione passaggio nei tubi) ) (1 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria) (2 isole in ambiente “esterno” richiamo – abbaio di richiesta/segnalazione)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	esame teorico
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	esame pratico
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	esame pratico
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	esame pratico

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	esame pratico
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	esame pratico
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 6° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 5° Settimana
	8.30	09.45	Figurante
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00	

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Riepilogo teorico degli argomenti trattati
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00	



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Cono di odore – Traccia d'odore Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di richiesta/segnalazione su superficie - figurante)

GIOVEDI'	8.00	9.30	Sintesi della giornata precedente
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Topografia e utilizzo del GPS in ambiente
	13.00	14.00	Pausa pranzo.
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Utilizzo del GPS in ambiente



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 7° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 6° Settimana
	8.30	09.45	Lezione teorica - Tecniche specifiche Ricerca in superficie – Ricerca su macerie
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	(3 isole abbaio di segnalazione su superficie – impostazione figurante)

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	15.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana





# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 8° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 7° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Olfatto - Effluvio - Cono di odore – Traccia d'odore - Teleolfatto – Megaolfatto Temperatura e Pressione – Metodi di ricerca Disturbi
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 10.15



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isola abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 9° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 8° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria -
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE  
DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE  
UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	11.30	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	11.30	12.00	Sintesi della settimana



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

## Programma 10° Settimana corso T.O.UU.CC.

LUNEDI'	8.00	8.30	Sintesi degli argomenti trattati nella 9° Settimana
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

MARTEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00



# Ministero dell'Interno

DIPARTIMENTO DEI VIGILI DEL FUOCO, DEL SOCCORSO PUBBLICO E DELLA DIFESA CIVILE

DIREZIONE CENTRALE PER LA FORMAZIONE

UFFICIO DI PIANIFICAZIONE, CONTROLLO E SVILUPPO

MERCOLEDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esercizio di Role playing (1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	09.45	10.15	Break
	10.15	13.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 08.30
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	16.15	(1 isola abbaio di segnalazione su maceria - figurante) (2 isole abbaio di segnalazione su superficie - figurante)
	15.45	16.15	Break
	16.15	17.00	Esercizio di Role playing Stessa modalità delle 14.00

GIOVEDI'	8.00	8.30	Preparazione esame
	8.30	09.10	Esame teorico
	09.10	09.30	Break
	10.15	13.00	Esame Pratico Macerie - superficie
	13.00	14.00	Pausa pranzo
	14.00	17.00	Esame Pratico Macerie - superficie

VENERDI'	8.00	8.30	Sintesi della giornata precedente
	8.30	09.45	Esame Pratico Macerie - superficie
	09.45	10.15	Break
	10.15	12.00	Esame Pratico Macerie - superficie